# Подмножество языка Pascal, реализованное в интерпретаторе.

## Структура программы

Программа должна иметьследующий вид:

раздел описаний  
**begin**  
операторы  
**end**.

Раздел описаний может включать разделы описания переменных и констант, которые следуют друг за другом в произвольном порядке.

Далее следует блок **begin**/**end**, внутри которого находятся операторы, отделяемые один от другого символом "точка с запятой".

Раздел описаний может отсутствовать.

### Описание переменных (Марина)

*Переменные могут быть описаны только в разделе описаний.*

*Раздел описания переменных начинается со служебного слова* ***var****, после которого следуют элементы описания вида*

*список имен: тип;*

*или*

*имя:= выражение;*

*Имена в списке перечисляются через запятую.*

### Описание констант (Марина)

*Раздел описания именованных констант начинается со служебного слова* ***const****, после которого следуют элементы описания вида*

*имя константы:= значение;*

*при этом тип определяется автоматически.*

### Комментарии

Комментарии - это участки кода, игнорируемые компилятором и используемые программистом для пояснения текста программы.

Последовательность символов между фигурными скобками { } считается комментарием.

## Типы данных

### Целочисленные

Interger

### С плавающей точкой

Real

### Структуры данных

Array (array of integer, array of real)

## Выражения и операции

### Арифметические выражения

### Логические выражения

### Операции сравнения

## Операторы

### Оператор присваивания

Оператор присваивания имеет вид:

переменная:= выражение

В качестве переменной может быть простая переменная, разыменованный указатель, переменная с индексами или компонент переменной типа запись. Символ ":=" называется значком присваивания. Выражение должно быть совместимо по присваиванию с переменной.

Оператор присваивания заменяет текущее значение переменной значением выражения.

### Составной оператор

Составной оператор предназначен для объединения нескольких операторов в один. Он имеет вид:

**begin**операторы **end**

Операторы отделяются один от другого символом ";". Служебные слова **begin** и **end**, окаймляющие операторы, называются ***операторными скобками***.

## Процедуры ввода-вывода

### Процедуры вывода

write(a,b,...);

Выводит значения a,b,... на экран

writeln(a,b,...);

Выводит значения a,b,... на экран и осуществляет переход на новую строку

### Процедуры ввода

read(a,b,...);

Вводит значения a,b,... с клавиатуры

readln(a,b,...);

Вводит значения a,b,... с клавиатуры и осуществляет переход на следующую строку